

Smart
City
Loop

Der Weg zur letzten Meile

Transport für Metropolen
neu gedacht

Die Art, in der wir Waren in unsere Städte transportieren, entspricht nicht mehr den Anforderungen unserer Zeit.



ACCOUNTING
PRINCE
Smart
City
Loop

Unsere Städte sind am Limit

Die Transporte in und aus unseren Städten füllen diese und sorgen für hohes Verkehrsaufkommen und Staus. Dabei befinden wir uns mitten in der Mobilitätswende und stehen vor der großen Herausforderung, neue Wege für eine bessere Zukunft zu finden, die keine weit entfernten Visionen sind, sondern auch konkret umsetzbar.

Die Umweltbelastung steigt



Die Umweltbelastung in den Städten steigt durch den Verkehr immer weiter an. Feinstoff und Stickoxide beherrschen die Debatte um den Umgang mit unserer Umwelt durch Verbrennermotoren.

Die Gesellschaft ist im Wandel



Das Umweltbewusstsein in der Gesellschaft wächst enorm und die politische Aufmerksamkeit steigt. In der Wirtschaft wird Nachhaltigkeit zum Megatrend und Wachstumstreiber.

Die Politik muss reagieren



Die Politik reagiert und ergreift verschiedene Maßnahmen, z.B:

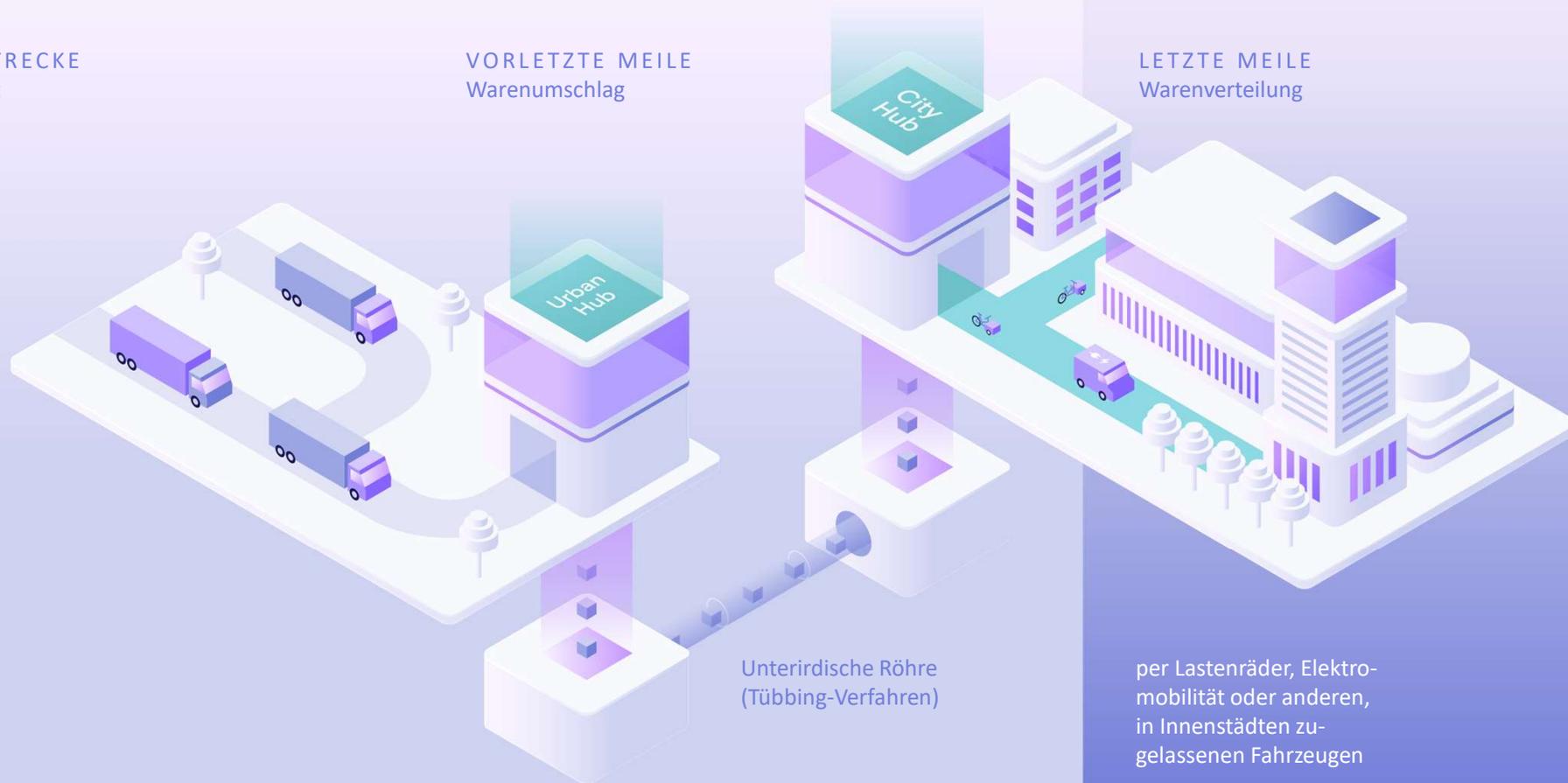
Green Deal / Förderprojekte / Fahrverbote / zukünftig mögliche City-Mauten / Fahrrad-spuren / Busspuren / Lastenräder & Scooter

Das unterirdische Bindeglied zwischen Langstrecke & Feinverteilung in der Innenstadt

LANGSTRECKE
Transport

VORLETZTE MEILE
Warenumschlag

LETZTE MEILE
Warenverteilung



Unterirdische Röhre
(Tübbing-Verfahren)

per Lastenräder, Elektro-
mobilität oder anderen,
in Innenstädten zu-
gelassenen Fahrzeugen

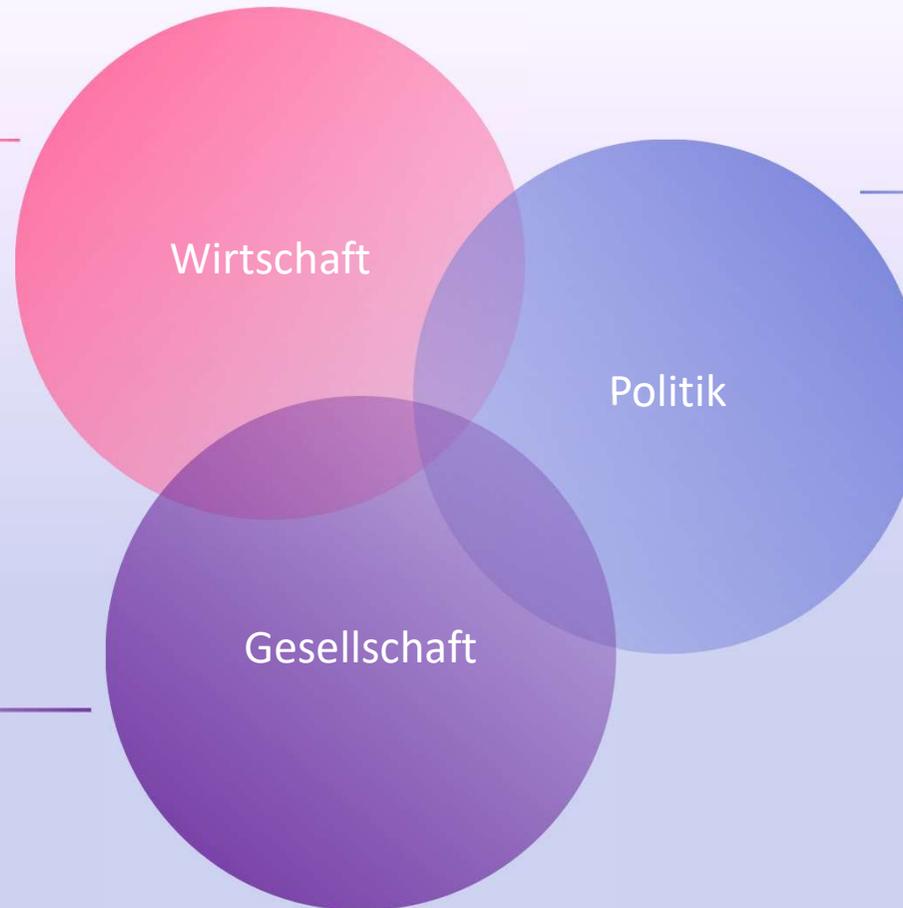
Ein Gewinn für alle Interessensgruppen

Optimierte Wirtschaftlichkeit und umweltgerechtes Handeln

- Vergleichbare Transportpreise*
- Optimierung der Wirtschaftlichkeit
- Reduzierung des CO2 Fußabdrucks

Mehr Lebensqualität

- Weniger Verkehr
- Weniger Umweltbelastung
- Gesicherte Versorgung



Unterstützung der Agenda

- Klimaziele unterstützen
- Stadtentwicklung fördern
- Infrastruktur entlasten

„Nichts ist mächtiger
als eine Idee, deren Zeit
gekommen ist.“

Viktor Hugo